

# 工作坊(二) 計劃的持續執行及運作

老有所為篇-長者專門店計劃(救世軍 )0057-03

## (一) 遊戲目的

- ◆ 體驗推廣社會資本精神的過程
- ◆ 感受過程中所面對的考驗
- ◆ 了解延續計劃的挑戰

# 工作坊(二) 計劃的持續執行及運作

老有所為篇-長者專門店計劃(救世軍 )0057-03

## 二) 遊戲設計

- ◆ 本活動模仿實際計劃執行時，招募老中青義工、專業人士、商界人士等參與計劃過程中的情況
- ◆ 從過程中個人及其他參與者的反應，感受推行計劃的挑戰
- ◆ 遊戲旨在提供機會去感受計劃推行及持續的挑戰

# 工作坊(二) 計劃的持續執行及運作

老有所為篇-長者專門店計劃(救世軍  )0057-03

## 三) 遊戲情境

- ◆ 與一貫工作坊不同
- ◆ 過程中不明白
- ◆ 只得自己 5 張咭
- ◆ 有很多咭在手
- ◆ 手上沒有咭

## 實際情況

- ◆ 移風易俗
- ◆ 摸石頭過河
- ◆ 不明白 / 被動 / 不想
- ◆ 楔而不捨
- ◆ 只求參與

# 工作坊(二) 計劃的持續執行及運作

老有所為篇-長者專門店計劃(救世軍  )0057-03

## 三) 遊戲情境 (續)

- ◆ 沒有強項
- ◆ 收集不到足夠的咭
- ◆ 遲到的參加者
- ◆ 起初肯俾，講落唔制
- ◆ 時間不足

## 實際情況 (續)

- ◆ 天生我才
  - 發掘、發展、發揮
- ◆ 借將/培訓
- ◆ 把握機會
- ◆ 此乃認識過程
- ◆ 及早預算、隨機應變

# 工作坊(二) 計劃的持續執行及運作

老有所為篇-長者專門店計劃(救世軍  )0057-03

感謝參與

歡迎稍後提問及賜教